

Inicio


Este bloque de contenidos va a servir como introducción a operaciones básicas en la edición de sonido, como es cortar, pegar y copiar.

Este material ha sido elaborado como práctica de elaboración de contenidos del curso "Elaboración de cursos Moodle y tutorización en el Aula Virtual de EducaMadrid" por [Víctor Barbero](#) y se distribuye bajo licencia [Creative Commons 3.0 BY-SA](#).

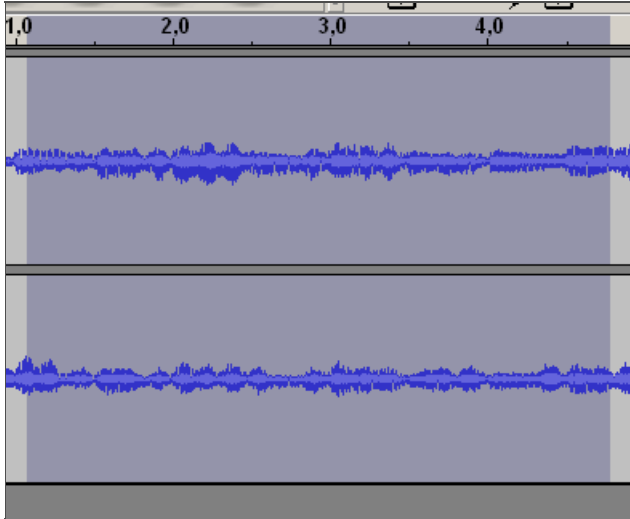
Copiar, cortar y pegar

Muchos programas permiten copiar, cortar y pegar algunos datos que manejan. Audacity, como editor de audio, nos permite realizar estas operaciones con fragmentos de audio.

Después de este bloque de contenidos, serás capaz de realizar un primer *collage sonoro* a partir de diferentes muestras de sonido.

Para poder seleccionar un fragmento sonoro, haz click sobre el botón  de la barra de botones. Esto te permite escoger un intervalo de tiempo al igual que lo harías, por ejemplo, en un editor de texto.

Cuando tengas un fragmento seleccionado, presiona el botón *Cortar* o el botón *Copiar* para que se guarde ese fragmento en el portapapeles. Después, pon el cursor de reproducción en el punto que quieras y presiona *Pegar* para que aparezca ahí el fragmento que has cortado o copiado anteriormente.



Con esto, ya deberías ser capaz de realizar la actividad que se propone en este bloque de contenidos. Sin embargo, es recomendable que leas las dos páginas adicionales de este bloque, para evitar tener problemas.

Usar varias pistas

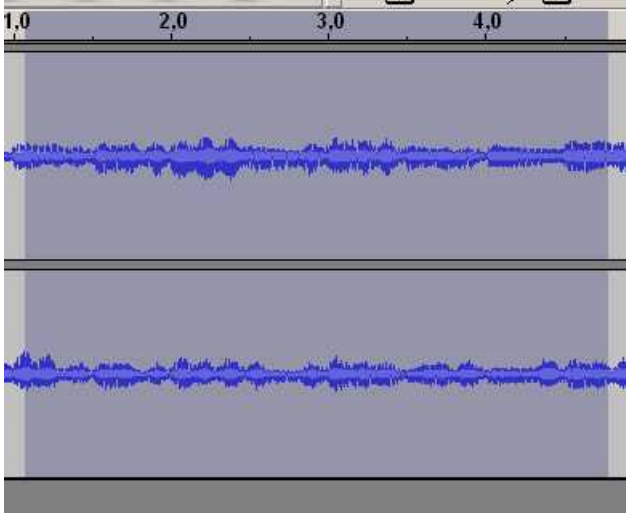
Audacity permite utilizar varias pistas al mismo tiempo, mezclando en la reproducción final el contenido de cada una. Así es como tienen sentido los controles *Silencio* y *Solo* de cada pista.

Para la realización de la práctica de este bloque de contenidos, te será útil utilizar varias pistas.

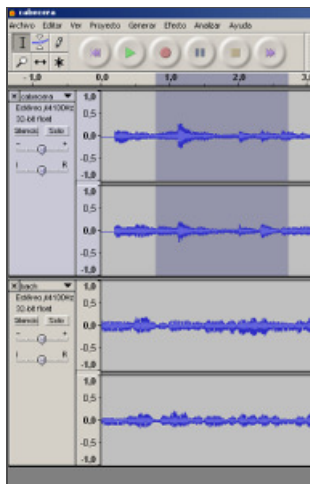
El primer paso que debes hacer es tener una pista a partir de la cual trabajar. Puedes conseguir una primera pista abriendo un fichero de audio o bien a través de *Menú Proyecto -> Nueva pista de audio* (o estéreo).

Ahora, para añadir más pistas puedes:

- Arrastrar un fichero de audio a la ventana de Audacity. Así aparecerá una nueva pista con el audio del fichero.



- Utilizar *Menú Proyecto -> Importar audio...* para escoger el fichero de audio que quieres que aparezca en una nueva pista.
- Utilizar *Menú Proyecto -> Nueva pista de audio* para crear una nueva pista en blanco sobre la que trabajar.



Fíjate además en que:

- La herramienta zoom se aplica sobre todas las mismas pistas al mismo tiempo.
- La herramienta seleccionar nos permite actuar sobre una única pista o sobre varias al mismo tiempo.

Exportar en mp3

A la hora de entregar y compartir nuestras publicaciones, vamos a utilizar el **formato MP3** que, como hemos visto, tiene una buena relación calidad/tamaño del fichero.

Audacity permite exportar un proyecto a formato .mp3, realizando una mezcla de todas las pistas según el volumen y la panorámica de cada una de ellas.

Sin embargo, para realizar la exportación, necesitamos obtener un fichero utilizar un fichero auxiliar que permite a Audacity guardar en formato mp3. Puedes obtener este fichero siguiendo [este enlace](#). Es el fichero *lame_enc.dll*, una librería dinámica que debes guardar. Es recomendable que la guardes en la misma carpeta que el programa Audacity.

Cuando hayas descargado este fichero, ya puedes exportar a MP3 sin problemas. Para ello:

1. *Menú Archivo -> Exportar como MP3...*
2. Es posible que te aparezca una advertencia de que las pistas serán mezcladas y que tendrás que aceptar.
3. En la ventana *Guardar archivo MP3 como...* indica en qué carpeta y con qué nombre quieres guardar el proyecto en formato MP3.
4. La primera vez que exportes a MP3 te preguntará si quieres localizar el fichero *lame_enc.dll*. Tendrás que indicar que *Sí*, en la nueva ventana, ir a la carpeta donde hayas guardado ese archivo y hacer doble click sobre él.
5. Finalmente, te aparecerá una ventana en la que puedes aportar información adicional que irá asociada a tu archivo MP3. Cuando aceptes, se guardará tu archivo MP3.

